Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Planning Report**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 – 2024

| **Fecha** | **Versión** |
| --- | --- |
| 19/02/2024 | v1.1.2 |

| **Grupo: C1.011** | | |
| --- | --- | --- |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
| Abouri, Mohamed - Y7156458E | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |
| Cabello Ranea, Rafael -32094496C | Operador | Encargado de las tareas de campo, de las instalaciones y del mantenimiento de los sistemas de la empresa. |
| Calderón Rodríguez, Francisco Javier - 78233219F | Project Manager | Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo |
| Delgado Pallares, David - 29519510E | Tester | Persona encargada de realizar pruebas sobre el código. |
| Ramírez Lara, Iván- 77852382G | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |

**Control de Versiones**

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 19/02/2024 | v1.0.0 | Desarrollo de la primera versión. |
| 21/02/2024 | v1.1.0 | Creación de tabla para la lista de tareas. |
| 04/03/2024 | v1.1.1 | Agregando nuevos datos a la tabla |

**Índice de contenido**

[1.](#_heading=h.gjdgxs) Introducción 2

2[.](#_heading=h.gjdgxs) Listado de tareas realizadas 2

3[.](#_heading=h.1fob9te) Estimación de costes 4

**1. Introducción**

En este documento se establecerán todas las tareas que se debe de realizar el estudiante 2 para cumplir con la entrega, dando una estimación de los costos de estas.

**2. Listado de tareas realizadas**

En esta sección se especificarán las tareas que hay que desarrollar en el deliverable 2 por parte del estudiante 2. Para cada una se dará una descripción de qué consiste, quién la implementa y el tiempo para llevarla a cabo.

**2.1 Tareas a realizar.**

| **Tarea** | **Descripción** | **Funciones** | **Rol** | **Tiempo planificado** | **Tiempo real** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Diagrama uml | Representar las entidades que van a existir y las relaciones entre ellas | Desarrollar el diagrama uml con el uso de la aplicación umlet | Analista | 60 minutos | 70 minutos |
| Analysis report | Analizar los requisitos que no se han cumplido de forma satisfactoria y realizar un plan para corregir los fallos | Identificar la causa de fallo y buscar un plan de mejora | PM | 30 minutos | 20 minutos |
| Entidad Contract | Implementar en java una entidad contract la cual estará compuesta por progress logs. | Implementar la nueva clase | Developer | 30 minutos | 40 minutos |
| Entidad ProgressLog | Implementar en java una entidad que represente los progress Log | Implementar la nueva clase | Developer | 30 minutos | 25 minutos |
| Form ClientDashboard | Implementar en java un form que tome datos de los contratos y los progress logs | Implementar el nuevo form | Developer | 30 minutos | 15 minutos |
| Planning report | Listar las tareas que se tienen que llevar a cabo y dar una estimación de costes y tiempo. | Realizar el Planning report individual. | PM | 90 minutos | 120 minutos |
| Progress report | Analizar cómo se ha llevado a cabo las tarea planeada, dando recompensas o penalizaciones dependiendo de la calidad que tenga | Realizar el Progress report individual. | PM | 45 minutos. | 30 minutos |
| Tests | Testear de manera informal las nuevas funcionalidades | Realizar las pruebas informales | Tester | 30 minutos | 15 minutos |
| Role Client | Implementar el nuevo rol client dentro de la aplicación | Implementar el nuevo rol | Developer | 40 minutos | 30 minutos |
| Población base de datos | Rellenar la base de datos con datos de prueba. | Introducir datos a las entidades . | Developer | 40 minutos | 45 minutos |

**2.2 Tareas corregidas.**

| **Tarea** | **Descripción** | **Funciones** | **Rol** | **Tiempo planificado** | **Tiempo real** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Corrección Client | Corregir el rol de Client | Corregir el rol | Developer |  | 30 minutos |
| Corrección Diagrama uml | Mejorar el diagrama con el feedback obtenido en clase | Mejorar el diagrama. | Analista |  | 15 minutos |

**3. Estimación de costes**

Una vez establecidas todas las tareas, vamos a realizar una estimación de cuánto nos va a costar realizar este entregable. Para ello tenemos que tener en cuenta que el estudiante 2 tiene varios roles a lo largo de las actividades.

| Rol | **Salario Hora(€)** | Tiempo estimado  (min) | **Coste Estimado**  **(€)** | Tiempo real  (min) | **Coste real**  **(€)** | **Diferencia**  **(€)** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Analista | **30** | 60 | **30** | 85 | **42.5** | **12.5** |
| PM | **30** | 165 | **82.5** | 170 | **85** | **2.5** |
| Developer | **20** | 170 | **57** | 185 | **62** | **5** |
| Tester | **20** | 30 | **10** | 15 | **5** | **-5** |
| **Total** |  | 425 min | **179.5€** | 455 min | **194.5€** | **15** |